**5 – 리소스 구조**

저희조는 리소스 구조를 나타내기 위해 클래스 다이어그램을 사용했습니다.

클래스는 App, HS\_status, Warning, 이렇게 3가지 클래스로 구성되어 있습니다.

App클래스는 손세정세 상태클래스인 HS\_stataus를 로드하는 메소드를 갖고 있고, APP클래스와 HS\_Status는 저희가 프로토타입이기 때문에 1대1 관계로 구성하여 표현하였습니다.

/\*부가설명 추후 개발에 (실제로 쓰이게 되면) 각 앱마다 관리자 로그인이 있을거고 관리자마다 각각 그들만의 여러 손세정제 상태가 필요하기 때문에 앱과 hs\_status는 1-\*(1대다)관계가 됨) \*/

HS\_status클래스는 현재의 손세정제 용량과 손세정제가 가득 찼을때의 용량에 관한 변수를 private타입으로 가지고 있습니다.

메소드로는 warning클래스를 로드하는 메소드와 db에 손세정제 데이터를 요청하는 메소드 그리고 현재 상태를 나타내는 show()메소드로 구성되어 있습니다.

마지막으로 Warning 클래스는 현재 위험한 정도를 레벨로 표기한 변수와 만약 이 위험한 정도가 임계치를 넘어섰을 때, 사용자에게 위험신호를 알리는 warn메소드로 구성되어 있습니다.

warning클래스는 hs\_status에 따라 사용되고, 라이프 사이클은 종속적이지 않기 때문에 집합관계로 표현하였습니다.