**5 – 리소스 구조**

리소스 구조를 나타내기 위해 클래스 다이어그램을 사용했습니다. APP, HS\_status, Warning 클래스가 손 소독제 관리를 위해 사용되는 세 가지 클래스입니다.

APP 클래스와 HS\_status 클래스는 1대1 양방향 연관관계, HS\_status 클래스와 Warning의 클래스는 Aggregation ( 집합 연관 )관계입니다. HS\_status 클래스에는 warning 클래스를 로드하는 메소드와 데이터 요청 메소드, Show() Method와 손 소독제의 현재 잔량과 꽉 찬 상태일 때의 정보를 가진 Attribute 들을 포함하고 있고, APP 클래스에서는 HS\_status 클래스를 로드하는 메소드를 포함합니다. APP 에서 HS\_status를 로드하고, HS\_status에서는 Warning을 로드해 warn\_level 정보와 받아온 현재 잔량 데이터가 warn\_level이면 warn() 메소드를 실행해 경고 알림을 실행합니다. 아키텍처와 비교해 설명드리자면 show() 메소드는 잔여 상황 표기를, warn() 메소드는 잔여 상황 정보에 따른 이벤트 표기에, HS\_Cur\_amount 속성은 손세정제 잔여 상황 정보에 해당한다고 볼 수 있습니다.

Method들은 Public으로, Attribute들은 Private으로 선언해서 특정 손소독제에 대해 특정 정보가 1대1로 연결되는 관계를 갖게 됩니다.